

Tyto kulaté válečky se snadno používají a děti s nimi mohou objevovat různé vzory a struktury. Zvířata na farmě jsou oblíbeným tématem a koule nesou vzory známých zvířat: kráva (skvrny), ovce (vlána), slepice (peří), ryba (šupiny) a koza (srst). Razítko navíc umožňuje přiřazovat vzory ke tvarům zvířat. Při válení vzorů do modelovací hmoty děti zároveň rozvíjejí koordinaci a jemnou motoriku.



Roztočte tvoření



Kromě volného objevování můžete dětské učení s koulemi rozvíjet i dalšími způsoby:

- Prohlédněte si vzor, který dítě vytvořilo v modelovací hmotě, a ptejte se, co v něm vidí. Jakými slovy by ho popsal? Připomíná srst, vlánu, peří nebo šupiny?
- Děti mohou kouli jezdit dokola, nahoru a dolů nebo libovolným směrem - při hře používejte slova popisující směr pohybu.

- Menší děti mohou kouli jednoduše používat jako razítko nebo razítkovat pomocí zvířecího razítka.
- Povzbudíte děti, aby přitlačily více nebo jemněji a sledovaly, jak se vzhled otisku mění.
- Pověďte si o tom, jak modelovací hmota působí při stlačení koulí. Je hladká nebo drsná, tvrdá nebo měkká?
- Vzory v hmotě přímo lákají k doteku - jaké jsou na omak?

- Nechte děti vytvořit vzor a najít na razítku zvíře, ke kterému patří. Nebo razítko hodte jako kostku a vyberte kouli s odpovídajícím vzorem. Vzory i tvary lze přiřazovat také k figurkám hospodářských zvířat.

- Nabídněte modelovací hmotu v několika barvách a nechte děti zkoumat jejich míchání.
- Vyzkoušejte koule s kinetickým pískem, „cloud dough“, hlinou nebo hustým slizem.



Kamarádi ze statku

- Pokud máte možnost, nabídněte dětem skutečnou nezpracovanou vlánu nebo slepičí peří. Porovnejte je s otisky vytvořenými koulí s motivem ovce a slepice.



- Nabídněte koule a modelovací hmotu na objevovacím stolek s tématem zvířat spolu s figurkami, obrázky a knihami. Přidat můžete také Let's Investigate Farmyard Footprints nebo Little Lands Farmyard.
- Pokud máte příležitost navštívit skutečnou farmu, budete mít ještě více námětů k povídání. Mohou-li si děti zvířata opatrně pohlídat, jaká jsou na dotek? Mají některé hospodářské zvíře nejraději?

- Vytvářejte obrázky nebo jiné výtvarné práce z vaty, peří a lesklého papíru nastříhaného do tvaru rybích šupin. Mohou zobrazovat zvířata nebo jen vycházet ze vzorů vytvořených koulemi.
- Vytvořte si vlastní statek a z odpadových materiálů postavte zvířatům příbytky - třeba kurník, oplocený výběh, stodolu nebo rybník.

Na statku

Při vytváření různých vzorů si povídejte o skutečných hospodářských zvířatech:

Kráva

- Viděli jste někdy skutečnou krávu? Jakou měla barvu?
- Jaký zvuk kráva vydává?
- Jaké by bylo pohladit skutečnou krávu? Proč je potřeba být v její blízkosti opatrný?
- Co krávy jedí? Co dalšího potřebují? Kde žijí?
- Co nám krávy dávají?



Ovce

- Viděli jste někdy skutečnou ovci? Jakou měla barvu?
- Jaký zvuk ovce vydává?
- Jaké by bylo pohladit skutečnou ovci?
- Co ovce jedí? Co dalšího potřebují? Kde žijí?
- Co nám ovce dávají? Proč je farmáři v létě stříhají? K čemu používáme vlnu?

Slepice

- Viděli jste někdy skutečnou slepici? Jakou měla barvu?
- Jaký zvuk slepice vydává?
- Jaké by bylo pohladit skutečnou slepici?
- Co slepice jedí? Co dalšího potřebují? Kde žijí?
- Co nám slepice dávají? Co se líhne ze slepičího vejce?

Ryba

- Viděli jste někdy skutečnou rybu? Jakou měla barvu?
- Kde byste na farmě mohli rybu najít - v řece nebo rybníku?
- Jaké jsou asi rybí šupiny na dotek?
- Co ryby jedí? Kde žijí? Proč musí zůstat ve vodě?

Koza

- Viděli jste někdy skutečnou kozu? Jakou měla barvu?
- Jaký zvuk koza vydává?
- Jaké by bylo pohladit skutečnou kozu?
- Co kozy jedí? Co dalšího potřebují? Kde žijí?
- Co nám kozy dávají? Ochutnali jste někdy kozí mléko nebo sýr?



Povídejte si - užitečná slova

srst, vlna, peří, šupiny, drsný, hladký, měkký, vlnitý, slizký, tele, jehně, kuře, plůdek, kůzle

Pohyb při válení: válet, tlačit, otisknout, od sebe, k sobě, napříč, dokola, válet jemně, přitlačit více

Knihy o zvířatech na farmě

Who's Hiding on the Farm? by Axel Sheffler

Farmyard Hullabaloo by Giles Andreae

My First Book of Farm Animals by Zoe Ingram